

# **Számítógépes alapismeretek 1.**

---

**Kitöltő adatai:**

---

**1. Név:**

**2. Osztály:**

**3. E-mail címe:**

---

## Kérdések:

---

### 1. Mi az IKT (Információs és Kommunikációs Technológia)?

- Olyan eszközök, technológiák, amik az információ feldolgozását, tárolását, kódolását és a kommunikációt elősegítik.
- Olyan technológiák összessége, amelyek a vezeték nélküli kommunikációt elősegítik, gyorsabbá és hatékonyabbá teszik.
- Olyan eszközök és technológiák összessége, amelyek csak az internet használatot teszik gyorsabbá és hatékonyabbá.
- Olyan technológiák, amelyek a számítógép és a mobil eszközök közötti kommunikációt teszik lehetővé.

### 2. Az alábbiak közül melyik nem IKT szolgáltatás?

- Fogalmazás.
- Kódolás.
- Tárolás.
- Feldolgozás

### 3. Mi az intranet?

- Az interneten található bizalmas információk összessége.
- Egy kontinens számítógépes hálózata.
- Az internet bárki számára hozzáférhető alhálózata.
- Egy belső "internet". Az interneten megszokott eszközök vállalaton, intézményen belüli használata.

### 4. Mi a hardver?

- A hardver a számítógép operációs rendszere.
- Hardvernek nevezzük a számítógépen található kimeneti vagy bemeneti csatlakozások összességét.
- Hardvernek nevezzük a számítógépen futó alkalmazásokat.
- Hardvernek nevezzük a számítógépet és minden kézzel megfogható tartozékát.

### 5. Mi a memória (RAM)?

- Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló, ami nem írható/olvasható.
- Regular Automatic Memory, azaz szabályos automata memória.

- Random Access Memory, azaz közvetlen elérésű tároló vagy írható/olvasható memória.**
- Random Access Memory, azaz közvetett elérésű tároló vagy olvasható memória.**

#### 6. Mi a processzor (CPU)?

- A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agya”, amely a kapott utasításokat értelmezi.**
- A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agya”, amely a kapott utasításokat végrehajtja.**
- A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép „agya”, az utasítások értelmezését és végrehajtását vezérli**
- A CPU (Central Processing Unit) más néven processzor, a számítógép perifériája, amelyen keresztül az utasítások bevihetőek.**

#### 7. Az alábbiak közül melyik bemeneti eszköz?

- Érintőképernyő.**
- Nyomtató.**
- Monitor.**
- Hangszóró.**

#### 8. Hogyan lehet a számítógéphez csatlakoztatott eszközöket biztonságosan eltávolítani?

- Egyszerűen ki kell húzni a csatlakozóból.**
- Előbb ki kell kapcsolni a számítógépet, majd kihúzni az eszközt a csatlakozóból.**
- Az eszköz biztonságos eltávolításához előbb be kell zárni az összes futó programot.**
- A számítógép általában megadja az eszköz biztonságos eltávolításának módját.**

#### 9. Az alábbiak közül melyik nem bemeneti/kimeneti port?

- RAM**
- USB**
- HDMI**
- DVI**

#### 10. Az alábbiak közül melyik nem lehet a számítógép tárolókapacitásának mértékegysége?

- GB**
- TB**
- AB**
- KB**

11. Az alábbiak közül mit nem lehet csatlakoztatni egy számítógéphez?

- Digitális tanúsítvány.
- USB meghajtó.
- Digitális fényképezőgép.
- Médialejátszó.

12. Az alábbiak közül melyik nem adattároló?

- Memóriakártya.
- DVD.
- Lomtár/Kuka.
- Pendrive.

13. Mi a szoftver?

- Szoftvernek nevezzük a számítógépet és minden kézzel megfogható tartozékát.
- Szoftvernek nevezzük a számítógépre írt programokat és az ezekhez mellékelt írásos dokumentációkat.
- Szoftvernek nevezzük a számítógéphez csatlakozó eszközöket.
- A szoftver a számítógép „agya”, amely az utasítások értelmezését és végrehajtását vezérli.

14. Az alábbiak közül melyik nem operációs rendszer?

- Windows 7.
- Linux.
- OS X.
- CPU.

15. Melyik állítás igaz a kereskedelemben forgalmazott szoftverekre?

- Az alkalmazás készítője általában terméktámogatást nyújt a szoftverhez.
- A megvásárolt alkalmazást a felhasználó szabadon módosíthatja, akkor is, ha nem nyílt forráskódú a termék.
- A megvásárolt alkalmazást a felhasználó szabadon terjesztheti akkor is, ha zárt forráskódú a termék.
- Minden megvásárolt alkalmazásra legalább 3 év garancia jár, ez idő alatt a gyártó a vírusvédelmet is garantálja.

16. Az alábbiak közül melyik nem szoftverlicence típus?

- Shareware
- Phishing
- Próbaverzió
- Zárt forráskódú

**17. Mi a végfelhasználói szerződés (EULA)?**

- Olyan licenc-szerződés, amely az alkalmazás legális használatára jogosít.
- Olyan licenc-szerződés, amely az alkalmazás alkalmi használatára jogosít.
- Olyan szerződés, amely az alkalmazás végfelhasználók körében történő forgalmazásra jogosít fel.
- Olyan szerződés, amely az alkalmazás sokszorosítására jogosít fel.

**18. Mivel jelzi a felhasználó, hogy elfogadja egy alkalmazás végfelhasználói szerződését (EULA-t)?**

- A végfelhasználói szerződés elolvasása egyben az elfogadását is jelenti.
- A végfelhasználói szerződés elfogadása kizárólag annak elektronikus aláírásával történik.
- A végfelhasználói szerződést aláírva, postai úton elküldi az alkalmazás forgalmazójának.
- A telepítés folytatása egyben a végfelhasználói szerződés elfogadását is jelenti.

**19. Hogyan védhetjük a környezetet az elhasznált vagy kicselezett számítástechnikai eszközöktől?**

- Környezetszennyezési bírság haladéktalan befizetésével.
- A termék szétszerelésével és szelektív hulladékgyűjtőbe való elhelyezésével.
- A már nem használatos eszközök otthoni tárolásával, amelyre állami támogatás igényelhető.
- Az újrafelhasználható részek ismételt felhasználásával.

**20. Miért fontos a helyes testtartás számítógép használata közben?**

- Hogy a lábunkat szabadon ki tudjuk nyújtani, és így hosszabb ideig bírjuk a munkát.
- Hogy a billentyűzetet és az egeret a leghatékonyabban tudjuk használni.
- Gerincbántalmak és egyéb mozgásszervi megbetegedések elkerülése végett.
- Azért, hogy a képernyőre megfelelő szögben láthassunk rá.

**21. Egészségvédelmi szempontból mennyi pihenőt ajánlott beiktatni számítógéppel végzett ülőmunkánál?**

- Két óránként 40 perc szünet ajánlott.

- Óránként legalább 3 perc szünet ajánlott.**
- Két óránként negyed óra javasolt.**
- Óránként legalább 10 perc szünet javasolt.**

**22. Melyik a helyes a karhelyzet az egér használata közben?**

- Szabadon hagyott alkar.**
- Megtámasztott alkar.**
- Szabadon hagyott csukló.**
- Megtámasztott könyök.**